VILLE DE VALBONNE SOPHIA ANTIPOLIS

ÉDUCATION

Le Pôle d'Excellence numérique
de Valbonne Sophia Antipolis

Dans le cadre de son projet de Ville Numérique, la Commune de Valbonne Sophia Antipolis a fait le choix d'investir largement sur l'éducation. Elle a donc tissé un partenariat avec l'Education nationale, l'Université Côte d'Azur, EducAzur et les associations du territoire pour créer un Pôle d'Excellence Numérique. L'enjeu est de proposer un parcours numérique cohérent de la maternelle à l'Université en s'appuyant sur l'écosystème de Sophia Antipolis.

Pourquoi un Pôle d'Excellence Numérique ?

Pour donner à nos concitoyens les clefs pour comprendre le monde numérique qui les entoure et en faire des acteurs plutôt que des spectateurs

Pour préparer les enfants et les jeunes aux emplois de demain

Pour accompagner la découverte des métiers de Sophia Antipolis

Pour offrir une éducation innovante appuyée sur les outils numériques

Cinq domaines complémentaires d'intervention

1

Des outils et des équipements numériques adaptés pour les enfants, les jeunes et leurs familles

La Commune s'est engagée, depuis de nombreuses années, dans un plan d'investissement ambitieux pour disposer d'équipements accessibles à tous. Il s'agit de doter les écoles et de proposer des espaces de médiation numérique en proximité des Pôles de vie. Ce volontarisme s'accompagne d'une réflexion de fond sur les logiciels et outils les plus pertinents pour consolider les apprentissages. Parallèlement, la Commune a fait le choix de développer des services numériques qui facilitent véritablement les démarches administratives des familles.

2

Le numérique vecteur d'innovation au service de la réussite éducative

Le Numérique permet de diversifier les méthodes pédagogiques et de multiplier les supports d'apprentissage. Pour exploiter au mieux ces potentialités, le plan de formation a pour ambition de faire évoluer les pratiques et de susciter l'expérimentation. Le Pôle d'Excellence Numérique s'attache ainsi à la mise en dynamique des acteurs, qui est la seule garantie d'une mise à profit raisonnée des innovations technologiques.

3

Développer les compétences numériques des enfants et des jeunes

A l'heure de l'intelligence artificielle et pour exercer pleinement ses droits et agir en tant que citoyen, il est nécessaire de maitriser l'utilisation des outils et d'en comprendre le fonctionnement. Les activités autour de la robotique et de la programmation jouent un rôle singulier pour développer ces compétences aujourd'hui indispensables.

4

La protection et la prévention des risques liés aux usages du numérique

Eduquer au numérique, c'est aussi savoir prendre du recul et utiliser ces outils de manière raisonnée. Le rôle des éducateurs est essentiel pour utiliser ces technologies en toute conscience et se prémunir face à des intentions malveillantes (réseaux sociaux, médias, navigation Internet, etc.). Il s'agit également de travailler à tous les niveaux pour protéger les données personnelles.

5

Faciliter l'orientation vers les métiers du numérique et de l'innovation

Un enjeu fort du Pôle d'Excellence Numérique est de créer du lien en construisant des passerelles entre l'écosystème de la Technopole et les structures d'Education. Des actions spécifiques autour de la découverte des métiers et de la formation sont mises en œuvre, dans le cadre notamment du Campus Régional des Métiers et des Qualifications du Numérique.

Les actions concrètes mises en oeuvre

+ de 300 000€ d'équipements numériques dans les 8 écoles

- Un ordinateur et un Tableau blanc Interactif dans chaque classe de maternelle et élémentaire
- Kidscare l'application qui facilite la communication entre l'école et les parents
- Des classes mobiles d'ordinateurs et tablettes à disposition pour accompagner les projets
- Cyberkiosk en libre accés pour utiliser un ordinateur ou être accompagné
- 1 solution logicielle Hibouthèque de Canopé pour les bibliothèques scolaires
- Le portail famille qui simplifie la vie en proposant toutes les demarches en ligne (inscriptions, paiements, etc.)

Objectif : 100% des enseignants et des animateurs formés

- **Un programme annuel de formation/accompagnement** des enseignants et animateurs sur l'éducation au/par le numérique (codage, réseaux sociaux, éducation à l'image, utilisation du numérique dans les démarches pédagogiques, etc.)
- **Expérimentation avec Educlever d'une plateforme en ligne d'accompagnement à la scolarité.** La commune donne la possibilité aux élèves de disposer de ressources en ligne (vidéos, exercices, etc) en cohérence avec les programmes scolaires et validées par l'Education nationale
- **Recueillir et partager les initiatives prises autour du numérique** dans une logique d'essaimage des nouvelles pratiques auprès des partenaires et des acteurs de la technopole

+ de 2000 visiteurs, enfants et parents, présents pour la Semaine du Numérique

- Sensibilisation à la robotique dans le cadre des temps périscolaires (ateliers conduits par les animateurs de la commune)
- Organisation de stages de programmation et de codage ludique pendant les vacances
- Initiation à la robotique et à la programmation dans le cadre scolaire pour tous les élèves de CM1/CM2
- Des ateliers proposés toute l'année pour les associations du territoire (Electro bricolo par SLV)
- Découvrir, approfondir ses connaissances ou expérimenter autour d'outils numériques innovants pendant La Semaine du Numérique

S'appuyer sur les compétences des acteurs de la Technopole
dans le cadre notamment du Campus des Métiers et des qualifications porté par l'Université Côte d'Azur.

+ de 450 élèves de CM1 et CM2 sensibilisés

- **Des ateliers de prévention sur l'impact des écrans** sur le sommeil pour tous les CM1 en lien avec la Mutualité Française et le Point Ecoute Santé Jeunes
- **Le Permis Internet Citoyen** pour tous les CM2 (proposé par la Gendarmerie)
- **Organisation de rendez-vous spécifiques** à destination des familles pour approfondir une thématique (par le Point Ecoute Santé, l'association SLV, l'Escale, etc.)
- **Démarche interne** qui garantit la protection des données personnelles.
- **Configuration de Qwant sur tous les ordinateurs** et sensibilisation sur ce choix. Qwant est un moteur de recherche français qui s'engage à respecter la vie privée de ses utilisateurs.

+ de 1000 emplois créés en moyenne par an sur la technopole

- **Des parcours cohérents** permettant la présentation aux élèves des **possibilités actuelles et futures des métiers du numérique** qui sont très présents sur la technopole de Sophia Antipolis
- **La rencontre avec des acteurs du monde professionnel et de la recherche** (visite d'entreprises ou de laboratoires)
- **Organisation d'un festival Vidéo Sciences : l'innovation d'hier à demain à Valbonne Sophia Antipolis.** Cette initiative invite les jeunes à produire une vidéo sur l'innovation. Cette opération est parrainée chaque année par une entreprise et un laboratoire de recherche publique
- **Faciliter l'installation sur le territoire de formations professionnelles courtes**, accessibles sans qualification et quel que soit son niveau scolaire pour répondre aux besoins des employeurs de la Technopole

En synthèse

La mise en œuvre de ce projet repose sur **quatre piliers**

- **FORMATION**
- **RESSOURCES**
- **ÉQUIPEMENT**
- **INNOVATION**

et six principes :

La concertation permanente selon une démarche innovante multi partenariale réunissant tous les acteurs afin de mettre en synergie les initiatives dans ce domaine, les coordonner et les évaluer. La concertation sur le Numérique prend un sens particulier pour notre Commune qui accueille la majeure partie de Sophia Antipolis, la 1ère Technopole d'Europe et s'inscrit dans son écosystème

Un pilotage collectif (Comité de pilotage mensuel et Comité de direction trimestriel) avec un partage des projets et initiatives qui concernent l'Education au et par le numérique

La cohérence de l'offre dans toutes les structures éducatives (écoles, collèges, lycées, université, périscolaire, centres de loisirs, action de proximité, associations, etc.)

L'action avec l'élaboration d'un programme concret qui concerne tous les enfants et les jeunes du territoire

Le partage et la mutualisation des moyens pour mailler l'ensemble de la Commune avec des outils adaptés

L'expérimentation en s'appuyant sur la richesse des innovations quotidiennes produites sur notre territoire pour irriguer largement l'ensemble de nos parcours éducatifs

Les Partenaires du Pôle d'Excellence Numérique

Et tous les établissements du territoire : Maternelle Daudet - Maternelle Sartoux - Maternelle Garbejaïre - Maternelle Île Verte
École Élémentaire Campouns - École Élémentaire Garbejaïre - École Élémentaire Île Verte - École Élémentaire Sartoux
Collège Niki de Saint Phalle - Collège l'Eganaude - Lycée Simone Veil - Collège et Lycée International de Valbonne

Contacts :

Eric Simon, Adjoint au Maire délégué à la Ville Numérique
Gautier Deront Bourdin, Adjoint au Maire délégué à l'éducation et à la jeunesse
Sandrine Selosse, Conseillère municipale déléguée à la Technopole

Courriel : numerique@ville-valbonne.fr - Tél. : 04 93 12 31 00

Mairie de Valbonne, 1 place de l'Hôtel de Ville- 06560 Valbonne Sophia Antipolis

2018 - Crédits photos : Istock - Ville VSA - Maif Numérique Tour