

# 1,2,3 le compte est bon...

## Objectifs:

Apprentissage progressif des chiffres de 1 à 5

Développement de la concentration et de la mémoire

Coloriage des ronds

Eveil de l'enfant lors de la création du jeu par un adulte : curiosité, participation

## Matériel :

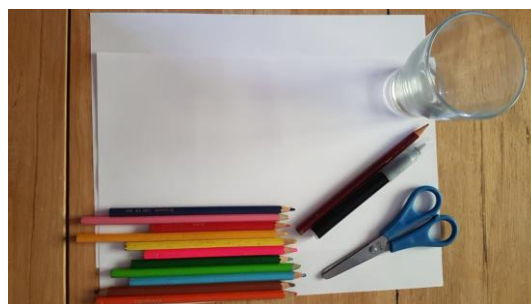
2 feuilles blanches 1 verre

1 crayon gris

1 feutre noir

Des crayons de couleurs ou feutres

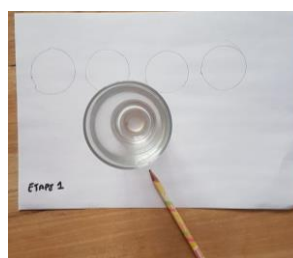
1 paire de ciseaux



## Déroulement :

### **Étape 1:**

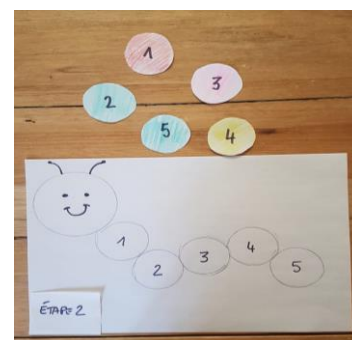
- L'adulte dessine 5 ronds sur 1 feuille et les découpe (prendre le bas du verre)
- L'enfant va colorier chaque rond, d'une couleur différente
- A l'aide de l'adulte, l'enfant va écrire 1 chiffre de 1 à 5 dans chaque rond



### **Étape 2 :**

L'adulte prend la 2<sup>ème</sup> feuille et à l'aide du verre, va dessiner 6 ronds :

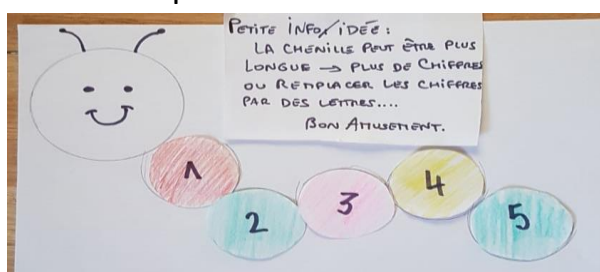
- 1 pour la tête, légèrement plus grand et avec le feutre l'enfant va dessiner les yeux, la bouche et les antennes.
- 5 autres ronds, reliés chacun aux autres, à l'aide de l'adulte l'enfant va écrire les chiffres de 1 à 5 sur chaque ronds.



### **Étape 3 :**

Le jeu est prêt, la partie peut commencer.

L'enfant doit chercher et poser les ronds correspondant au chiffre sur le corps de la chenille.



Activité réalisé par Martine, animatrice à Garbejaire.