



LA DEMANDE ET L'ACTION

Déroulement :

A tour de rôle, une action est demandée par un participant à son voisin de gauche, qui doit l'interpréter en jouant.

Exemples :

- Faire un discours
- Faire du patinage
- Bronzer à la plage
- Nager
- Manger une glace
- Gravir une montagne
- Sauter à la corde
- Toucher la neige

Notes : Nécessite une gestuelle, une expression du visage adaptées.

Conseils : La réalisation rapide des exercices augmente le comique.
