



LES STATUES

Pendant une marche, les participants doivent se transformer en statue.

Déroulement :

1/Le meneur demande aux participants de marcher de manière rythmée sur un espace défini.

2/A l'annonce d'une consigne, les participants s'arrêteront en respectant l'ordre donné.

Exemples :

- statue gaie
- triste
- énervée
- amoureuse
- surprise
- sur un pied
- mains au sol
- bras levés
- à quatre pattes

3/Ils resteront dans cet état, sans faire aucun mouvement pendant 10 secondes au moins.

4/Puis au signal "GO" du meneur, ils reprendront leur marche dans la plus parfaite neutralité, en attendant une nouvelle consigne.

Conseil :

Laissez libre court à votre créativité pour prolonger la liste.