



GUIDE D'UTILISATION

**MON PASSEPORT
NUMERIQUE**



Ville de Valbonne Sophia Antipolis - Service Communication - novembre 2025



VILLE DE VALBONNE SOPHIA ANTIPOLIS

LE PASSEPORT NUMÉRIQUE, C'EST QUOI ?



C'est un petit cahier d'une vingtaine de pages, aisément reconnaissable grâce à sa mascotte Bob, distribué aux élèves de CM1 et CM2. Il leur permet de suivre leur progression sur un parcours numérique. Celui-ci peut-être complété à l'issue d'activités autour du numérique durant le temps scolaire, périscolaire, extrascolaire et lors d'évènements tels que la Semaine du Numérique.

Le passeport numérique est articulé autour de 5 thèmes :

- Écosystème numérique et informatique
- Sensibilisation et prévention
- Algorithmes et programmation
- Création et gestion de contenu
- Intelligence Artificielle

Chaque thème est divisé en 3 niveaux : initiation, intermédiaire et expert.

Seront proposées aux élèves des activités pratiques dans divers formats : atelier, démontage, formation, reportage, animation, ...

Les activités seront animées par les différents partenaires du projet : association, Éducation nationale, services municipaux et institutionnels, acteurs culturels ou socioculturels. Un sticker et une signature de l'animateur attestent que l'élève a bien terminé une activité.



Bonjour ! Je m'appelle Bob !
Mon prénom a été choisi par le
Conseil Municipal des Jeunes.
J'accompagne les enfants
tout au long de ce parcours
d'apprentissage en leur partageant
des anecdotes !

Dans le cadre de son projet de Ville Numérique, la Commune a fait le choix d'investir largement sur l'éducation. Elle a donc tissé des liens avec des acteurs du territoire pour créer un Pôle d'Excellence Numérique. Le Passeport Numérique illustre de la force de ce partenariat, puisqu'il a donné lieu à une collaboration entre l'Education nationale, Terra Numerica, l'association SLV et la Ville de Valbonne Sophia Antipolis.

COMMENT L'UTILISER ?

LES APPRENANTS

Dès que les apprenants sont en possession du passeport numérique, ils peuvent se lancer dans la collecte de stickers ! Pour cela, ils doivent participer à des activités numériques durant les temps scolaire, périscolaire et extrascolaire ou encore lors de visites chez nos partenaires.

L'objectif est de participer à un maximum d'activités en lien avec les thématiques du passeport.

LES PARENTS

Les parents peuvent inciter leurs enfants à participer aux activités numériques durant le temps périscolaire mais aussi les aider à trouver des ateliers, dispensés par nos partenaires, durant le temps extrascolaire.

LES PROFESSEURS DES ÉCOLES


Ils peuvent se servir du passeport pour adapter l'apprentissage des compétences numériques en classe, en fonction des thématiques déjà abordées par l'enfant lors de ses rencontres avec les intervenants du territoire. L'objectif est d'avoir un parcours numérique adaptable pour les enfants en fonction de ses interactions avec l'écosystème du territoire.

LES INTERVENANTS NUMÉRIQUES

Lorsqu'un enfant présente le passeport à un intervenant lors d'une activité numérique, ce dernier peut s'appuyer sur les informations déjà complétées pour adapter le contenu de l'atelier et permettre à l'enfant de remporter un nouveau sticker !

Avant de coller un sticker, l'intervenant complète les différents champs avec l'enfant.

Activité 1 : _____
Date : _____
Lieu : _____
Intervenant(s) : _____



Durant leur parcours, les enfants rencontrent notamment les intervenants suivants :

- Les **animateurs de la Ville de Valbonne Sophia Antipolis**, dont les Référents Numériques animent des ateliers durant les périodes périscolaires (midi et soir) et des stages pendant les vacances.
- Les **intervenants de Terra Numerica, de la Maison de l'Intelligence Artificielle, de Tiocode ou encore de l'association SLV** proposent des activités lors des visites des classes, durant le temps scolaire, lors d'évènements ouverts au grand public (comme la Semaine du Numérique) ou encore lors de stages pendant les vacances scolaires.
- La **Gendarmerie** dispense des ateliers de prévention sur les dangers d'internet et des réseaux sociaux, dans les classes.

FORMULAIRE À COMPLÉTER

À l'issue d'une activité réalisée auprès de CM1 et/ou CM2, les intervenants sont invités à compléter le formulaire de suivi en scannant le QRcode ci-dessus. Le lien est également disponible sur www.ville-valbonne.fr.



NOS PARTENAIRES

Ce projet est réalisé en partenariat avec :



CONTACTS

Pour toutes questions ou suggestions, contactez la direction Enfance Jeunesse à enfance.jeunesse@ville-valbonne.fr.

SERVICE LOISIRS JEUNESSE

☎ 04 92 98 28 40

✉ periscolaire@ville-valbonne.fr

TERRA NUMERICA

📍 18 rue Frédéric Mistral, Valbonne

🌐 terra-numerica.org

✉ contact@terra-numerica.org

MAISON DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

📍 1361 Route des Lucioles, Biot

🌐 maison-intelligence-artificielle.com

☎ 04 22 21 50 42

SLV

📍 Médiathèque Colette, 1855 route des Dolines, Valbonne

🌐 slv-valbonne.fr

☎ 04 93 40 22 45

✉ cyberkiosc@slv-valbonne.fr

TIOCODE

📍 Site Arcole, 2229 Route des Crêtes, Valbonne

🌐 tiocode.fr

☎ 07 69 74 47 15 | 04 93 53 15 59

✉ hello@tiocode.fr



VILLE DE VALBONNE SOPHIA ANTIPOLIS